

Le bouton constructeur permet de créer automatiquement la gamme inhérente à une configuration, qui peut ainsi être identifiée par un numéro et rappelée pour être utilisée telle quelle ou complétée par ajout d'une ou plusieurs tâches. Cette interface permet ensuite de programmer l'étiquette RFID fixée sous la palette, et d'en vérifier le contenu.

The screenshot shows the 'Gammes' software interface. At the top, there is a navigation bar with 'Accueil', 'Fenêtre', and 'AS2M' logos, and a status bar with 'FLEX AUTOMATION' and the date '16:34:04 02/02/2009'. The main area is a table with 20 rows and 12 columns. The columns are: 'Ordre', 'Opérateur', 'St.1', 'St.2', 'St.3', 'St.4', 'St.5', 'Pos X', 'Pos Y', 'Pos Z', 'Rot', and 'Bloc'. The table contains various values and icons (green checkmarks and red X's) indicating the status of each configuration. On the left side, there are several control panels: a 'N° Gamme (1-50)' field with '24' and 'Ouvrir'/'Enregistrer' buttons; a 'Poste' dropdown set to 'P0' and a 'Présence palette' indicator; input fields for 'Numéro palette' (19) and 'Numéro de tâche' (1); 'Lecture' and 'Programation' buttons with radio buttons for 'Etat Lecture' and 'Etat Programmation'; and a 'Fichier' panel with 'IMPORT' and 'EXPORT' buttons. At the bottom left, there are 'Reglage' and 'Constructeur' buttons. A mouse cursor is visible in the bottom right corner.

Ordre	Opérateur	St.1	St.2	St.3	St.4	St.5	Pos X	Pos Y	Pos Z	Rot	Bloc
1	1	X	✓	X	X	X	4	3	0 bloc	X	0
2	1	X	✓	X	X	X	4	4	0 bloc	X	0
3	1	X	✓	X	X	X	4	5	0 bloc	X	0
4	1	X	✓	X	X	X	4	6	0 bloc	X	0
5	1	X	✓	X	X	X	4	7	0 bloc	X	0
6	1	X	✓	X	X	X	5	5	0 bloc	X	0
7	1	X	✓	X	X	X	5	7	0 bloc	X	0
8	1	X	✓	X	X	X	6	7	0 bloc	X	0
9	254	X	X	X	X	✓	0	0	0 bloc	X	0
10	0	X	X	X	X	X	0	0	0 bloc	X	0
11	0	X	X	X	X	X	0	0	0 bloc	X	0
12	0	X	X	X	X	X	0	0	0 bloc	X	0
13	0	X	X	X	X	X	0	0	0 bloc	X	0
14	0	X	X	X	X	X	0	0	0 bloc	X	0
15	0	X	X	X	X	X	0	0	0 bloc	X	0
16	0	X	X	X	X	X	0	0	0 bloc	X	0
17	0	X	X	X	X	X	0	0	0 bloc	X	0
18	0	X	X	X	X	X	0	0	0 bloc	X	0
19	0	X	X	X	X	X	0	0	0 bloc	X	0
20	0	X	X	X	X	X	0	0	0 bloc	X	0