## Sécurité Appliquée : chiffrement asymétrique, TD

# Jean-François COUCHOT couchot[arobase]femto-st[point]fr

#### 1 Application directe de RSA

**Exercice 1.1.** Rejouer RSA. Dans cet exercice, on considère tous que l'on a tiré les nombres p=23 et p=43.

- 1. Montrer que la clef publique  $K_A = (65, 989)$  est acceptable.
- 2. Trouver la clef privée associée.
- 3. Chiffrer le nombre 520.
- 4. Déchiffrer le nombre 1||624.

#### 2 Factorisation de grands nombres

**Exercice 2.1.** On considère que l'étape 1 de l'algorithme RSA a généré deux grands nombre premiers p et q proches tels que p > q. On définit  $t = \frac{p+q}{2}$  et  $s = \frac{p-q}{2}$ . L'objectif de cet exercice est de montrer que si les nombres p et q sont trops proches l'un de l'autre, alors il est possible de factoriser n, produit de p et de q. Montrer que

- 1. t et s sont des entiers;
- 2. *le produit*  $n = pq = t^2 s^2$ ;
- 3. l'entier s est petit et que t est légèrement supérieur à la racine carrée de n
- 4. que l'on peut utiliser ces informations pour factoriser n c.-à-d. retrouver p et q; pour cela, on pourra commencer par choisir  $t = \lceil \sqrt{n} \rceil$ , puis faire croître t jusqu'à...
- 5. Factoriser 1643, 8968261 et 318040531.

### 3 Un autre chiffrement asymétrique

**Exercice 3.1.** *Un chiffrement simple.* 

On considère l'algorithme suivant : Alice choisit deux nombres premiers p et q distincts tels que  $p \equiv 2[3]$  et  $q \equiv 2[3]$ . Elle calcule n = pq et partage le résultat n.

Les message que Bob peut envoyer à Alice sont les nombres  $m \in \{1, ..., n-1\}$  tel que  $\operatorname{pgcd}(m, n) = 1$ . Bob chiffre le message en calculant  $a \equiv m^3 \operatorname{mod} n$  et renvoie a.

Alice déchiffre a en calculant

$$m' \equiv a^d \operatorname{mod} n \ o\grave{u} \ d = \frac{2(p-1)(q-1)+1}{3}$$

Normalement m doit être égal à m'.

- 1. Dans cet algorithmes, quelles sont les clefs?
- 2. Choisir p = 11, q = 5, m = 4 puis construire le chiffré a. Déchiffrer ensuite a.
- 3. Montrer que d est toujours un entier.
- 4. Expliquer pourquoi a et m' ne sont pas divisibles par n.
- 5. Montrer que l'algorithme est correct.