### M2-ISL PVP

# Application d'un mécanisme de LDP pour de l'apprentissage

Jean-François COUCHOT
couchot[arobase]femto-st[point]fr

5 décembre 2022

## 1 Estimation de fréquences à partir de données netoyées selon $\mathcal{M}_{\textit{GRR}}$

**Exercice 1.1 (Estimateur : implantation et vérification).** *On considère le jeu de données adult de l'UCI déjà vu en TD et particulièrement l'attribut* marital-status.

- 1. Afficher les fréquences des différentes valeurs de cet attribut.
- 2. Implanter le mécanisme  $\mathcal{M}_{GRR}$  et l'estimateur  $\hat{f}$ .
- 3. Appliquer le mécanisme  $\mathcal{M}_{GRR}$  à chaque réponse avec une valeur de  $\epsilon$  fixée à 1.
- 4. Vérifier que l'estimateur  $\hat{f}$  permet de retrouver des fréquences similaires à celles de la question 1.

Exercice 1.2 (Estimateur : statistiques). Toujours sur le même jeu de données adult de l'UCI et le même attribut marital-status, contruire des statistiques de dispersion de cet estimateur.

## 2 Application du mécanisme $\mathcal{M}_{\textit{GRR}}$ à du Machine Learning

L'objectif ici est d'évaluer l'application du mécanisme  $\mathcal{M}_{GRR}$  comme un prétraitement pour du Machine learning, "Categorical Naive Bayes" par exemple.

On rappelle que  $\mathcal{M}_{GRR}$  ajoute du bruit à des valeurs dans un ensemble. Dans ce qui suit, on considérera donc les attributs discrets ['workclass', 'education', 'occupation', 'relationship', 'race', 'sex', 'native-country'] et l'on essaiera de deviner la valeur de 'marital-status'.

#### Exercice 2.1 (Sélection des attributs et valeur de baseline).

- 1. A partir du jeu de données complet, construire un dataset où X et y ne contiennent que les attributs discrets à utiliser pour l'apprentissage et la valeur à prédire.
- 2. Découper "honnêtement" X et y en X\_train, X\_test, y\_train et y\_test.
- 3. Evaluer l'algorithme d'apprentissage bayésien naïf catégoriel sur ce jeu de données. En déduire une valeur de baseline.

### Exercice 2.2 (Evaluation d'un apprentissage de données bruitées par le mécanisme $\mathcal{M}_{GRR}$ ).

- 1. Montrer théoriquement que si l'on veut évaluer le mécanisme  $\mathcal{M}_{GRR}$ , il faut
  - (a) appliquer le mécanisme  $\mathcal{M}_{GRR}$  sur X\_train, X\_test et y\_train et obtenir respectivement; Xp\_train, Xp\_test et yp\_train
  - (b) faire l'apprentissage sur le couple (Xp\_train, yp\_train);
  - (c) prédire les réponses correspondantes à Xp\_test;
  - (d) comparer celles-ci à y\_test qui n'a pas été modifié.
- 2. Mettre en place cette démarche et afficher une valeur de précision.

### Exercice 2.3 (Analyse statistiques d'un apprentissage de données bruitées par le mécanisme $\mathcal{M}_{GRR}$ ).

- 1. Répéter un grand nombre de fois la mesure de précision dont la démarche est détaillée à l'exercice précédent.
- 2. Construire des statistiques de moyenne de précision et de dispersion.
- 3. Etendre cette étude en faisant varier  $\epsilon$  dans l'ensemble  $\{10^{-2}, 5*10^{-2}, 10^{-1}, 0.5, 1, 5, 10\}$ .
- 4. Illustrer ceci au moyen de courbes.