

Sécurité Appliquée

Fonctions de hachage

Jean-François COUCHOT
couchot [arobase] femto-st [point] fr

30 janvier 2024

1 Fonction de hachage : exemples et attaques

Exercice 1.1 (Congruence modulo 1024). On considère la fonction de hachage qui étant donné un nombre retourne son reste dans la division par 1024.

1. Formaliser cette fonction $H : B^* \rightarrow B^n$.
2. Calculer les empreintes de 156; 1224; 10240.
3. Est-elle résistante aux collisions? Justifier.
4. Est-elle résistante à la première préimage? Justifier.
5. Est-elle résistante à la seconde préimage? Justifier.

Exercice 1.2 (Résistance aux collisions, mais pas à la première préimage). Soit $G : \{0, 1\}^* \rightarrow \{0, 1\}^n$ une fonction de hachage résistante aux collisions. On construit $H : \{0, 1\}^* \rightarrow \{0, 1\}^{n+1}$ définie par

$$H(m) = \begin{cases} 0||m & \text{si } m \text{ est de longueur } n \\ 1||G(m) & \text{sinon} \end{cases}$$

1. Montrer que H est résistante aux collisions. On prendra par hypothèse m_1 et m_2 deux chaînes de bits distincts telles que $H(m_1) = H(m_2)$. Raisonner alors sur la taille de m_1 et de m_2 .
2. Montrer que H n'est pas résistante à la première pré-image.

Exercice 1.3 (Relation entre la résistance à la seconde préimage et la résistance aux collisions). Montrer que la résistance aux collisions implique la résistance à la seconde préimage.

2 Bourrages

Supposons que le message à hacher m a une taille τ_m qui n'est pas un multiple de la longueur du bloc l . Les messages doivent être complétés.

Exercice 2.1 (Stratégies naïves de bourrage pour des messages binaires). 1. On complète le message m par une chaîne de zéros jusqu'à ce que la longueur soit un multiple de l . Montrer que la fonction obtenue (bourrage + hachage) n'est pas résistante aux collisions.

2. Supposons maintenant que le processus de bourrage ajoute d'abord un 1 avant de compléter par des zéros comme à la question précédente. Montrer que la fonction obtenue (bourrage + hachage) n'est toujours pas résistante aux collisions.

Exercice 2.2 (Stratégies de bourrage actuelles pour des messages encodés en octets).

La bibliothèque `pycryptodome` propose le module `Crypto.Util.Padding` implantant les méthodes `pad` et son homologue `unpad` permettant de bourrer (resp. enlever le bourrage) des messages préalablement codés sous la forme d'octets.

```
1 def pad(data_to_pad, block_size, style='pkcs7'):
2     padding_len = block_size-len(data_to_pad)
3     if style == 'pkcs7':
4         padding = bchr(padding_len)*padding_len
5     elif style == 'x923':
6         padding = bchr(0)*(padding_len-1) + bchr(padding_len)
7     elif style == 'iso7816':
8         padding = bchr(128) + bchr(0)*(padding_len-1)
9     else:
10        raise ValueError("Unknown padding style")
11    return data_to_pad + padding
12 else:
13    raise ValueError("Unknown padding style")
14    return data_to_pad + padding
15
16
17 def unpad(padded_data, block_size, style='pkcs7'):
18     pdata_len = len(padded_data)
19     if pdata_len == 0:
20         raise ValueError("Zero-length input cannot be unpadding")
21     if pdata_len % block_size:
22         raise ValueError("Input data is not padded")
23     if style in ('pkcs7', 'x923'):
24         padding_len = bord(padded_data[-1])
25         if padding_len<1 or padding_len>min(block_size, pdata_len):
26             raise ValueError("Padding is incorrect.")
27         if style == 'pkcs7':
28             if padded_data[-padding_len:]!=bchr(padding_len)*padding_len:
29                 raise ValueError("PKCS#7 padding is incorrect.")
30         else:
31             if padded_data[-padding_len:-1]!=bchr(0)*(padding_len-1):
32                 raise ValueError("ANSI X.923 padding is incorrect.")
33     elif style == 'iso7816':
34         padding_len = pdata_len - padded_data.rfind(bchr(128))
35         if padding_len<1 or padding_len>min(block_size, pdata_len):
36             raise ValueError("Padding is incorrect.")
37         if padding_len>1 and padded_data[1-padding_len:]!=bchr(0)*(padding_len-1):
38             raise ValueError("ISO 7816-4 padding is incorrect.")
39     else:
40         raise ValueError("Unknown padding style")
41     return padded_data[:-padding_len]
```

1. Que donnerait le bourrage sur 16 octets du message `'Secu-L3: le module'.encode('utf-8')` en prenant la valeur par défaut de style? On détaillera les lignes exécutées et on expliquera le contenu de chacune d'elles. On notera la liste suivante

`[\x00, \x01, \x02, \x03, \x04, \x05, \x06, \x07, \x08, \t, \n, \x0b, \x0c, \r, \x0e, \x0f]`
qui donne les 16 premières valeurs retournées par la fonction `bchr`.

2. Supprimer le bourrage du message `b'Secu-L3\x08\x08\x08\x08\x08\x08\x08\x08'`.
3. Les messages `b'Secu-L3'` et `b'Secu-L3\x08'` vont-ils engendrer le même bourrage?
4. Quel bourrage va-t-il être ajouté si le message a déjà une taille qui est un multiple de `block_size`?