

## L3 informatique. Sécurité. Partie J.-F. COUCHOT.

Seule une fiche manuscrite recto-verso de format A4 est autorisée. Tout moyen de communication est interdit. Toutes les réponses doivent être justifiées. Sans justification, une réponse est considérée comme fausse.

### Présentation du chiffre de Merkle-Hellman

On présente ci-dessous le chiffre de Merkle-Hellman permettant de chiffrer/déchiffrer un mot  $m \in \{0, 1\}^k$  de  $k$  bits. L'algorithme est présenté en 4 étapes.

1. Étape de générations aléatoires d'entiers naturels.

- (a) Génération aléatoire d'une séquence  $a = [a_1, \dots, a_k]$  de  $k$  entiers naturels super croissante, c'est-à-dire telle que pour chaque  $i$ ,  $2 \leq i \leq k$ ,

$$a_i > a_1 + \dots + a_{i-1}. \quad (1)$$

Dit autrement, le  $i^{\text{ème}}$  élément  $a_i$  est plus grand que la somme  $a_1 + \dots + a_{i-1}$  des éléments qui le précèdent.

- (b) Choix aléatoire d'un entier naturel  $n$  tel que celui-ci est supérieur à  $a_1 + \dots + a_k$ .  
 (c) Choix aléatoire d'un entier naturel  $l$  inférieur à  $n$  et tel que  $l$  et  $n$  sont premiers entre eux.

2. Étape de génération des clés de chiffrement  $K$  et de déchiffrement  $K^{-1}$ .

- (a) La clé  $K = [b_1, \dots, b_k]$  de chiffrement est la séquence des  $k$  entiers naturels tels que pour chaque  $i$ ,  $1 \leq i \leq k$  on a :

$$b_i \equiv l \times a_i \pmod{n}. \quad (2)$$

- (b) Calcul de l'entier naturel  $g$  inverse de  $l$  modulo  $n$  : en d'autres termes  $g \times l \equiv 1 \pmod{n}$ .

- (c) La clé de déchiffrement est le triplet  $K^{-1} = (n, g, [a_1, \dots, a_k])$ .

3. Chiffrement du message  $m = [m_1, \dots, m_k] \in \{0, 1\}^k$  selon la clé  $K = [b_1, \dots, b_k]$ . Le message chiffré  $c$  est le nombre défini par

$$c = m_1 \times b_1 + \dots + m_k \times b_k \quad (3)$$

4. Déchiffrement du message  $c$  selon la clé  $K^{-1} = (n, g, [a_1, \dots, a_k])$ .

- (a) Calcul de l'entier  $p \equiv g \times c \pmod{n}$ .

- (b) Résolution de l'équation suivante d'inconnues booléennes  $x = [x_1, \dots, x_k]$  :

$$x_1 \times a_1 + x_2 \times a_2 + \dots + x_k \times a_k = p \quad (4)$$

Ce système a une et une seule solution, c'est  $m = [m_1, \dots, m_k]$ .

**Exercice 1 – Application directe de ce chiffre.**

**Question 1.1.** On considère  $k = 4$  et  $a = [1, 3, 5, 11]$ . Montrer que la séquence  $a$  est super croissante.

**Question 1.2.** L'entier naturel  $n = 23$  est choisi. Montrer que l'entier naturel  $l = 7$  est un candidat correct pour ce chiffre.

**Question 1.3.** En utilisant l'algorithme d'Euclide étendu (et pas une autre méthode), montrer que  $g = 10$  est bien l'inverse de 7 modulo 23.

**Question 1.4.** Construire la clé  $K$  de chiffrement.

**Question 1.5.** Montrer que l'on peut chiffrer le mot  $m = 1011$  avec cette clé  $K$ . Construire alors ce chiffré  $c$ .

**Question 1.6.** Vous recevez l'entier  $c' = 36$ . Le déchiffrer en appliquant l'étape 4. du chiffre.

## Exercice 2 – Un peu de théorie

**Question 2.1.** Aurait-on pu prendre la suite des  $k$  premières puissances de 2 par rapport à la propriété de super croissance? Le justifier.

**Question 2.2.** Aurait-on pu prendre la suite des  $k$  première puissances de 2 d'un point de vue sécurité? Le justifier.

**Question 2.3.** Est-ce un chiffrement symétrique? Asymétrique?

## Exercice 3 – Développements

**Question 3.1.** Donner le code de la fonction `genere_sequence_super_croissante(k)` qui génère une séquence aléatoire super croissante de taille  $k$ .