

# ISIFC 3, Crypto Fonctions de hachage

*Jean-François* COUCHOT  
Université de Franche-Comté, UFR-ST



# Plan

Introduction

Théorie

Constructions



# Plan

## Introduction

Applic<sup>o</sup> crypto. : l'intégrité

Applic<sup>o</sup> crypto. : hachage de mots de passe

Applic<sup>o</sup> non crypto. : pseudonymisation

## Théorie

## Constructions



# Plan



## Introduction

Applic<sup>o</sup> crypto. : l'intégrité

Applic<sup>o</sup> crypto. : hachage de mots de passe

Applic<sup>o</sup> non crypto. : pseudonymisation

## Théorie

## Constructions



# Objectif d'intégrité : vérifier l'égalité $m_1 = m_2$

Pour ne pas analyser tous les bits de  $m_1$  et  $m_2$  (fastidieux)

- ▶ Souhait : une fonction  $H$ 
  - ▶ Réduisant  $m$  à son empreinte  $H(m)$  de taille fixe
  - ▶ Implémentant l'effet d'avalanche : même si  $m_1$  et  $m_2$  ne diffèrent que d'1 bit  $\rightsquigarrow H(m_1)$  et  $H(m_2)$  complètement différents
  - ▶ Reproductible :  $H(m)$  ne change pas au cours du temps

Exécution de la fonction sha256 sur 2 messages proches

```
import hashlib
txt1 = " ISIFC Crypto".encode('utf-8')
print(txt1, '\n', hashlib.sha256(txt1).hexdigest())
txt2 = " ISIFB Crypto".encode('utf-8')
print(txt2, '\n', hashlib.sha256(txt2).hexdigest())
b' ISIFC Crypto'
f5fea6cc095c19cb722f1731560bb8765971810b64b863331169220863be27a1
b' ISIFB Crypto'
8aac87441cbf30978adf41f8347b5cb3a35e876d1551dfc79d2851ba5396373d
```



## Introduction

Applic<sup>o</sup> crypto. : l'intégrité

Applic<sup>o</sup> crypto. : hachage de mots de passe

Applic<sup>o</sup> non crypto. : pseudonymisation

## Théorie

## Constructions



# Mot de passe : jamais stocké en clair !

## Hachage de mots de passe

Le hachage de mots de passe est un cas particulier très usuel d'utilisation des fonctions de hachage. L'idée principale :

1. Utilisateur ou utilisatrice : définit son mot de passe  $m$  ;
2. Système : enregistre une empreinte  $h = H(m)$  du mot de passe ;
3. Lors d'une connexion : mot de passe  $m'$  saisi ;
4. Système : calcule l'empreinte  $h' = H(m')$  du mot de passe puis, comparaison avec  $h$ .

## Stockage de mot de passe dans une base

```
CREATE TABLE ETUDIANT
(Numero INTEGER PRIMARY KEY,
Nom VARCHAR(50) NOT NULL,
Prenom VARCHAR(50) NOT NULL,
DateNaissance DATE NOT NULL,
Login CHAR(8) NOT NULL UNIQUE,
MotDePasse BINARY(64) NOT NULL) -- a discuter

INSERT INTO ETUDIANT
VALUES (32823, 'Marche', 'Claire',
'1998-10-01', 'cmarche',
SHA2('@L1Scienc3!',512)) -- a discuter
```

# Hachage de mots de passe : attaques



- ▶ l'espace de recherche est-il suffisamment grand ?
- ▶ la fonction de hachage utilisée est-elle rapide ?





# Espace de recherche

## Espace de recherche

Ce paramètre dépend de l'utilisateur. Si l'utilisateur utilise un mot du dictionnaire, l'espace de recherche est ridiculement faible !

- ▶ mots du dictionnaire :  $130000 \approx 2^{17}$
- ▶ deux mots du dictionnaire :  $2^{34}$
- ▶ trois mots du dictionnaire :  $2^{51}$

## Ordres de grandeur

Règles en vigueur sur l'ENT : a minima

- ▶ 8 caractères
- ▶ 1 caractère spécial (parmi 26)
- ▶ 2 chiffres
- ▶ 1 caractère alphabétique

Longueur	6	7	8	9	10
a-z (26)	$2^{28}$	$2^{32}$	$2^{37}$	$2^{42}$	$2^{47}$
a-zA-Z (52)	$2^{34}$	$2^{39}$	$2^{45}$	$2^{51}$	$2^{57}$
a-zA-Z0-9 (62)	$2^{35}$	$2^{41}$	$2^{47}$	$2^{53}$	$2^{59}$
+ [punct] (94)	$2^{39}$	$2^{45}$	$2^{52}$	$2^{58}$	$2^{65}$
ENT	-	-	$2^{48}$	$2^{55}$	$2^{61}$

# Vitesse de la fonction de hachage



## Vitesse de la fonction de hachage

- ▶ Une fonction de hachage est normalement destinée à être rapide pour être capable de hacher de grandes quantité de données.
  - ▶ Pour limiter la portée d'une attaque sur des mots de passe, on a intérêt à ce que la fonction de hachage soit la plus lente possible.
- On n'utilise pas les mêmes fonctions de hachages pour les mots de passe et pour les autres utilisations cryptographiques



# Hachage cryptographique pour les mots de passe



## Généralités

Dans les fonctions suivantes, on peut souvent régler :

- ▶ le temps d'exécution
- ▶ l'espace mémoire utilisé

## Hachage cryptographique de mots de passe

- ▶ bcrypt, 1999, basé sur Blowfish
- ▶ PBKDF2, 2000
- ▶ scrypt, 2012
- ▶ Argon2, 2015, gagnant du Password Hashing Competition



# Plan



## Introduction

Applic<sup>o</sup> crypto. : l'intégrité

Applic<sup>o</sup> crypto. : hachage de mots de passe

Applic<sup>o</sup> non crypto. : pseudonymisation

## Théorie

## Constructions



# Pseudonymiser un attribut identifiant

## Pseudonymiser n'est pas anonymiser

- ▶ Remplacer la valeur d'un attribut "identifiant" par un pseudonyme.
- ▶ Pseudonyme peut être dérivé de la valeur identifiante (par exemple, en appliquant une fonction de hachage).
- ▶ Risque de mise en corrélation de données avec l'identité originale d'un sujet : réduit mais possible
- ▶ **ré-identification** indirecte possible en utilisant les autres attributs → **Pas une méthode d'anonymisation.**

## Pseudonymiser un attribut avec pandas

```
import pandas as pd
import hashlib
df = pd.read_csv('BankChurners.csv',
                usecols=['CLIENTNUM', 'Customer_Age', 'Total_Trans_Amt'])
df['CLIENTNUM'] = df['CLIENTNUM'].astype(str)
df['CLIENTNUM_HASH'] = df['CLIENTNUM'].apply(lambda x:
                                              hashlib.sha256(x.encode('utf-8'))
                                              .hexdigest())
df.drop(['CLIENTNUM'], inplace=True)
```

# Plan

Introduction

Théorie

Formalisation

Recherche de collisions

Constructions



# Plan

Introduction

Théorie

Formalisation

Recherche de collisions

Constructions





## Définition (Fonction de hachage $H : \mathbb{B}^* \rightarrow \mathbb{B}^n$ )

Fonction qui transforme un message  $m$  de taille quelconque en une valeur  $h = H(m)$  de taille fixe  $n$ .

- ▶  $h$  : appelé.e empreinte, le résumé ou la somme de contrôle de  $m$
- ▶  $m$  : appelé.e l'antécédent ou la préimage de  $h$

## Définition (Collision)

Il y a collision entre  $m_1$  et  $m_2$ ,  $m_1 \neq m_2$  si  $H(m_1) = H(m_2)$





# Propriétés pour $H : \mathbb{B}^* \rightarrow \mathbb{B}^n$

## Définition (Résistance à la préimage)

Pour toute empreinte  $h$ , il est difficile de trouver  $m$  tel que  $H(m) = h$ .

Conséquences :

- ▶ Difficile de retrouver un mdp  $m$  étant donnée une empreinte  $h$  stockée
- ▶ On parle de fonction à sens unique

## Définition (Résistance à la seconde préimage)

Pour tout  $m_1$ , il est difficile de trouver  $m_2 \neq m_1$  tel que  $H(m_1) = H(m_2)$ .

Remarque : on a ici une connaissance supplémentaire qui est  $m_1$

## Définition (Résistance aux collisions)

Il est difficile de trouver  $m_1$  et  $m_2 \neq m_1$  tels que  $H(m_1) = H(m_2)$ .

Remarque : comme  $H : \mathbb{B}^* \rightarrow \mathbb{B}^n$ , il y a nécessairement des collisions



# Plan

Introduction

Théorie

Formalisation

Recherche de collisions

Constructions



# Collision : nombre de tirages suffisant

Combien de tirages pour avoir une collision avec une probabilité 1/2 ?

Quel est la probabilité, en tirant au hasard  $k$  valeurs dans un ensemble de  $N$  valeurs, de tirer deux fois la même valeur ?

$$p(k) = 1 - \frac{N!}{(N-k)!} \cdot \frac{1}{N^k} \approx 1 - e^{-\frac{k(k-1)}{2N}}$$

Et inversement :  $k(p) \approx \sqrt{2 \cdot N \ln \left( \frac{1}{1-p} \right)}$

Paradoxe des anniversaires

Combien de personnes sont suffisantes pour que la probabilité qu'au moins deux personnes aient leur anniversaire le même jour soit supérieure à  $\frac{1}{2}$  ? 23 !

Conséquences pour  $H$  sur  $n$  bits

Collision avec une probabilité supérieure à  $\frac{1}{2}$  en  $O(\sqrt{2^n}) = O(2^{\frac{n}{2}})$  : seulement  $\frac{n}{2}$  bits de sécurité.

# Plan

Introduction

Théorie

Constructions

Fonctions de hachage issues de Merkle-Damgård



# Plan

Introduction

Théorie

Constructions

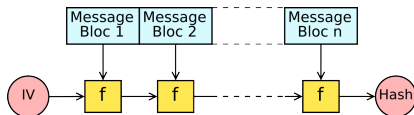
Fonctions de hachage issues de Merkle-Damgård



# Construction de Merkle-Damgård

## Idées principales

- ▶ On découpe le message  $m$  en blocs  $m_i$  de taille égale
- ▶ On utilise une fonction de compression  $f : h_0 = IV, h_{i+1} = f(m_i, h_i)$
- ▶ Propriété : si  $f$  est résistante aux collisions, alors la construction l'est
- ▶ Appliquées dans MD5, SHA-1, SHA-2.....

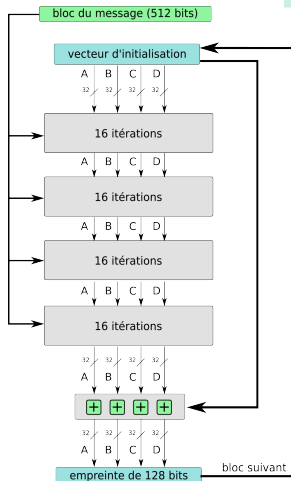


# MD5

## Aperçu général

### Généralités

- ▶ Inventé par Ronald Rivest en 1991
- ▶ Amélioration de MD4
- ▶ Bloc de 512 bits
- ▶ Empreinte de 128 bits
- ▶ 64 rondes (ou itérations)



# MD5

pas résistance à la préimage



## Historique

- ▶ 2009 : Attaque en  $2^{123.4}$

## Attaque hashcat de example0.hash stockant des empreintes MD5 (-m 0)

- ▶ `hashcat -m 0 example0.hash -a 0 example.dict -r d3ad0ne.rule --show`

Avec un dictionnaire (-a 0 example.dict) et des règles (-r d3ad0ne.rule)  $\rightsquigarrow$  1380 mdp reconstruits en qqes. secondes

- ▶ `hashcat -m 0 -a 3 example0.hash`

Brute force (-a 3)  $\rightsquigarrow$  1700 mdp reconstruits en qqes. heures





# MD5

## pas résistante aux collisions

Historique  $\rightsquigarrow$  MD5 n'est plus une fonction cryptographiquement sûre

- ▶ 1996 : une faille est trouvée dans la fonction de compression
- ▶ 2004 : premières collisions générées

### Code de collision

```
import hashlib
from array import array

input1 = array('I', [1634021390, 2275908181, 4156951504, 889109771, 1694748420, 2236575902,
                    4212113460, 2269944933, 798280768, 362884587, 1544942755, 1225230011,
                    1835370099, 2754879357, 2413254944, 4023487834])

input2 = array('I', [1634021390, 2275908181, 4156951504, 889109771, 1694748420, 2236576926,
                    4212113460, 2269944933, 798280768, 362884587, 3692426403, 1225230011,
                    1835370099, 2754879357, 2413254944, 4023487834])

print(">"+str(input1[5])+" vs "+ str(input2[5]))
print(">"+str(input1[10])+" vs "+ str(input2[10]))

print(hashlib.md5(input1).hexdigest())
print(hashlib.md5(input2).hexdigest())

2236575902 vs 2236576926
1544942755 vs 3692426403
cee9a457e790cf20d4bdaa6d69f01e41
cee9a457e790cf20d4bdaa6d69f01e41
```

# SHA-1

## Aperçu général et attaques

### Algorithme similaire à MD-5, mais

- ▶ 1995 : complexification de SHA-0
- ▶ Empreinte de 160 bits
- ▶ 80 rondes (ou itérations)

### Attaques

- ▶ 2005 : construction d'une attaque théorique en  $2^{69}$  (comparer à  $2^{80}$ )
- ▶ 2017 : attaque de la seconde préimage réaliste (Google, vue en TD)
- ▶ 2020 : construction d'une attaque théorique  $2^{63}$  opérations.
- ▶ Déconseillées depuis 2010, mais :
  - ▶ Signatures SHA-1 (vues plus tard) : encore acceptées dans TLS...
  - ▶ HMAC-SHA-1 : dans plus de 8% des 1M de serveurs Alexa (2020)
- ▶ Il est important que **vous ne l'utilisiez plus!**

# SHA-256

## Aperçu général



### Algorithme similaire à SHA-1, mais

- ▶ 2002 : création par la National Security Agency
- ▶ Empreinte de 256 bits
- ▶ 64 rondes (ou itérations)

### Attaques

- ▶ Aucune connue ! A utiliser (et sa version SA-512)

